



# Matemáticas de verano para primaria

Los estudiantes tienen el desafío de explorar los conceptos de aritmética todos los días. Los recursos vinculados a continuación proporcionan tipos específicos de actividades.

¿Sabía que las conversaciones diarias con los niños sobre los números pueden mejorar su interés y capacidad en matemáticas?

- ★ Estimar cantidades y medidas
- ★ Identificar partes de un todo
- ★ Trabajar con dinero (mentalmente o con objetos)
- ★ Explore [Math on the sidewalk](#)

Leer historias relacionadas con las matemáticas con los niños puede aumentar su interés por las matemáticas. Los siguientes sitios incluyen libros y aplicaciones para explorar.

- ★ [Bedtimemath](#)
- ★ [Math For Kids](#)
- ★ [40 Children's Books that Foster a Love of Math](#)
- ★ [10 Books to Spark a Love of Math](#)

## Recursos para estudiantes

### La resolución de problemas

Los sitios de resolución de problemas ayudan a los estudiantes a aplicar su sentido de la aritmética. El Desafío de Verano de Greg Tang proporciona una idea divertida y fácil de implementar en casa.

#### K-2

- [Greg Tang Math Summer Challenge](#)
- [Collection of Place Value Activities](#)
  - [Place Value Yahtzee](#)
  - [Place Value Scavenger Hunt](#)
- [Math Playground](#)
- [Little Monkey Number Lines](#)
- [SplashLearn](#)

#### 3-5

- [Greg Tang Math Summer Challenge](#)
- [Rio School District Weekly Activities](#)
- [Math Playground](#)
- [Number Puzzles](#)

### Fluidez

Los sitios de fluidez ayudan a los estudiantes a practicar y mantener la relación entre números. La fluidez no significa velocidad.

#### K-5

- [Freckle](#)
- [Greg Tang Math Games](#)
- [Tangy Tuesday/Wordy Wednesday Worksheets](#)
- [Prodigy Math\\*](#)
- [ABCYA\\*](#)
- [XtraMath](#)

\*\*Asegúrese de proporcionar una cantidad apropiada de tiempo para que los estudiantes completen cada hecho. La fluidez no significa velocidad.

### Recursos de codificación

Los sitios de codificación proporcionan los recursos y la instrucción necesarios para la codificación de bloques de primaria.

#### K-5

- [Code.org](#)
- [CodeMonkeyJr\\*](#)
- [ScratchJr](#) (K-2)
- [Scratch](#) (3-5)
- [Kodable\\*](#)
- [Tynker\\*](#)

\*Estos sitios y aplicaciones tienen acceso gratuito y funciones de pago.